

20G美術館開館の挨拶

この度、システムの不具合により開館が大幅に遅延し、皆さまに多大なるご迷惑をおかけしましたことを深くお詫び申し上げます。

令和4年1月31日に20G美術館が開館する運びとなりました。

当美術館はインターネット上におけるバーチャル空間を使った美術館です。バーチャル空間は無限の可能性を持っており、今後の展開と致しましては、3D技術による更なるグラフィックの向上、作品展示空間の増設、作品の売買、グループ展や個展の開催など、様々なアップデートを数カ月単位で予定しておりますので、成長する美術館として今後もお楽しみにご来館下されると幸いです。詳細につきましては、追って当ホームページ上でお知らせさせていただきます。

それでは、バーチャル美術館『20G美術館』をどうぞお楽しみ下さい。

令和4年1月31日
株式会社20G
代表取締役 笠原善友